

将您的系统升级到表演捕捉

Update to Performance Capture



表情捕捉系统与肢体捕捉系统一起组成了完整的表演捕捉系统（Performance Capture），这种利用演员的面部和肌体的表演数据“运算”出虚拟角色的技术。相比起传统的“肢体与表情分别捕捉”的技术更进一步。表演捕捉可同时在录制过程中以三维特效的形式，将多名演员的面部表情及肢体行为真实的再现出来，并通过完善的数字摄影系统提供全方位的拍摄信息，最终使创造出来的虚拟角色在形似之中更添神似。基于 Vicon 动作捕捉系统的表演捕捉方案目前已经被顶尖的国际著名电影特效、游戏开发、虚拟设计公司应用在无数中大型成功项目上，久经考验且口碑极佳。





基于 Vicon 动作捕捉系统的表演捕捉方案借助可定制的表情捕获头盔、表情分析模块和面部表情重定位模块的配合，将面部表情捕获数据实时反馈到 3D 模型中，实时生成虚拟角色的面部动画，系统能够与主流三维动画软件进行实时协作，将其所获取的表情信息实时映射到三维虚拟角色上，与肢体捕捉系统配合，组成完整的动画表演捕捉解决方案。拍摄时，演员身临其境般感受到自己就是其中的一份子，感受到近乎极致的参与感与互动性，为艺术创作带来无限可能。



http://v.youku.com/v_show/id_XMTQyMTU5NzY5Ng==.html?from=y1.7-2

电影《星球大战 7》使用 Vicon Cara 进行高精度面部表情捕捉



http://v.youku.com/v_show/id_XMTM5ODY3MTkxNg==.html?from=y1.7-2

Coldplay - Coldplay - Adventure Of A Lifetime imaginarium studios 公司的黑猩猩表演捕捉项目（表情使用 Vicon Cara 表情捕捉系统，肢体动作使用 Vicon T 系统）



http://v.youku.com/v_show/id_XMTQxMTAyMTAwNA==.html?from=y1.7-1.2

Coldplay 乐队的 MV 《Adventure of a lifetime》的动作捕捉幕后制作花絮，使用 Vicon T 系统捕捉演员肢体动作，使用 Vicon Cara 系统捕捉演员表情动作



表情捕捉 与 表演捕捉

http://v.youku.com/v_show/id_XNzI1Mjc0MjYw.html?from=y1.7-1.2

Vicon Cara 制作《沉睡魔咒》超精细表情



http://v.youku.com/v_show/id_XMTQwOTE4Mjk4NA==.html?from=y1.7-1.2

在 Unity 引擎中进行实时面部表情捕捉



http://v.youku.com/v_show/id_XMTQwOTE4MTM2OA==.html?from=y1.7-1.2

在 Unreal 引擎中进行实时面部表情捕捉



http://v.youku.com/v_show/id_XODIzMTc5Njk2.html?from=y1.7-1.2

Animatrik 工作室 使用 Vicon 动捕系统和 Dynamixyz 表情捕捉系统 来完成 演员的完整表演捕捉，由 Dynamixyz 表情捕捉系统 来实时采集 演员的表情表演，由 Vicon 动捕系统 来实时采集 演员的 肢体表演。



http://v.youku.com/v_show/id_XMTQxNDMyMTgzMg==.html?from=y1.7-2

《古墓丽影：崛起》动作捕捉花絮，制作组使用 Vicon Cara 系统来捕捉演员表情，Vicon T 系统捕捉演员肢体。



立即升级您的 Vicon 动作捕捉系统

获得高质量的表情捕捉功能!

评估您的系统如何升级为表演捕捉，请联系：yang.xiao@disontech.com.cn

欢迎访问 Vicon 动作捕捉 项目演示专辑：<http://i.youku.com/motioncapture>

